

# PING

Explorer les sentiers numériques

Créée en 2004, l'association nantaise PiNG est un acteur de référence du numérique, à l'échelle locale, régionale et nationale. PiNG se définit comme un laboratoire citoyen permettant de s'approprier les technologies, grâce à des espaces d'échanges de savoirs et de savoir-faire, de médiation et de diffusion.



PING

## LES ACTIVITÉS PRINCIPALES DE PING

” Chez PING on a la volonté de document pour pouvoir dupliquer ce qui fonctionne. ”

- ▶ **Avec la tête** : développer des espaces d'échanges, de veille, de réflexions sur les questions liées aux pratiques numériques avec des experts, politiques, acteurs de terrain... ;
- ▶ **Avec les mains** : animation de deux fablabs, espaces d'échanges de pratiques accessibles à toutes et tous sur l'île de Nantes ainsi qu'au Breil ;
- ▶ **Formation professionnelle** sur l'animation des lieux types fablabs ;
- ▶ **Travailler en réseaux** : sur la médiation numérique avec Nantes Métropole, groupe de travail sur le numérique avec le Mouvement Associatif des Pays de la Loire ou encore avec le Hub Conumm, sur Art Labo, qui interroge les pratiques numériques et artistiques.



ASSOCIATION  
NANTAISE

15  
ANS

8  
SALARIÉ-ES

200  
ADHÉRENTS

2 VOLONTAIRES EN  
SERVICE CIVIQUE

## DES ENJEUX REPÉRÉS

- ▶ **Aller vers davantage d'éducation populaire et de sensibilisation aux logiciels libres** : montrer les enjeux politiques de ces outils et le besoin de s'y acculturer. Pour PING, il s'agit de se poser comme défricheur sur les nouveaux outils disponibles (ex : les outils de visioconférence) ;
- ▶ **Réitérer le principe d'essai-erreur** : chacun a le droit de se tromper. Dans les ateliers, PING veille à démystifier le côté technique et complexe de la machine ;
- ▶ **Rendre les missions de recherche accessibles à toutes et tous** : dans les cycles d'échanges, chacun peut contribuer au savoir commun, chacun a sa place autour de la table.



## AVEC LA CRISE SANITAIRE, DE NOUVELLES ACTIONS SE SONT DÉVELOPPÉES



Des demandes :

- ▶ En **équipements informatiques** avec différents acteurs du territoire (les CEMEA, Nagâ, Alis 44, Nantes Métropole), comprenant la coordination d'actions visant à trouver des équipements informatiques afin de les redistribuer à des publics défavorisés (distribution au Breil notamment ou dans des écoles de Bellevue) ;
- ▶ De **retours sur des outils à utiliser**, notamment de visio-conférence ;
- ▶ De **confection de masques et de visières** dans les fablabs ;
- ▶ D'**accompagnement sur le B.A. BA du numérique** lors de permanences avec d'autres acteurs en ateliers partagés.

POUR EN SAVOIR PLUS

[www.pingbase.net](http://www.pingbase.net)

 @AssociationPiNG

 @assoPiNG

 @association-ping



### ZOOM SUR LE HUB CONUMM

” Le hub CONUMM est un réseau d'acteurs de la médiation numérique. Prenant appui sur les dynamiques locales existantes, sa vocation est de faciliter la structuration, la mutualisation des moyens et la reconnaissance des acteurs de la médiation numérique en Pays de la Loire. ”



POUR EN SAVOIR PLUS

[conumm.fr](http://conumm.fr)

Le hub CONUMM est organisé sous la forme d'un consortium regroupant La ligue de l'Enseignement des Pays de la Loire, l'Union régionale des Centres sociaux en Pays de la Loire, les départements de Loire-Atlantique et du Maine-et-Loire, Nantes Métropole et PING.

En 2019, le consortium a remporté un appel à projets de l'ANCT - l'Agence National de la Cohésion des Territoires - pour créer un hub numérique en Pays de la Loire : le hub CONUMM est né. Depuis, les Conseils départementaux de la Mayenne et de la Sarthe ont rejoint le consortium.

Les actions du hub CONUMM sont :

- ▶ D'identifier les initiatives à travers la cartographie des lieux et un répertoire des intervenants sur la médiation numérique ;
- ▶ De faire réseau par l'organisation de temps forts et de lieux d'échanges ;
- ▶ D'acculturer à la médiation numérique via des formations destinées aux travailleurs sociaux, futurs médiateurs numériques, décideurs (avec un focus particulier sur les enjeux de la médiation) et auprès des bénévoles associatifs.

CONUMM a un rôle de catalyseur qui lui permet d'être une passerelle pour favoriser l'interconnaissance d'acteurs agissant dans le même champ d'activité mais n'ayant ni le temps ni l'occasion de formaliser leurs relations mutuelles.

Le hub CONUMM accompagne des acteurs sur des dispositifs nationaux, comme avec le Pass numérique qui permet aux bénéficiaires de ces chèques d'accéder à des services d'accompagnement numérique. Il oriente également les acteurs du territoire vers des spécialistes mieux outillés pour répondre à leurs besoins.

Le consortium participe au copilotage du PANA - Point d'Appui au Numérique Associatif.

